

КОНТЕНТНОЕ МОБИЛЬНОЕ ПРИЛОЖЕНИЕ ДЛЯ ВУЗА

К.В. Дементьев,

Минский университет управления, студент 5-го курса

*Научный руководитель: Ю.В. Змеева,
старший преподаватель*

Мобильные приложения стали одним из главных трендов в развитии информационных технологий, а рынок мобильных приложений к настоящему времени вступил в фазу активного роста.

Мобильные приложения – это программные продукты, разработанные специально для мобильных телефонов, смартфонов, планшетных компьютеров или других мобильных устройств. Они помогают решать различные прикладные задачи: от мобильной картографии и приема электронной почты до узкоспециализированных функций.

Эксперты из «J'son & Partners Consulting» предлагают следующую классификацию мобильных приложений: контентные приложения, бизнес-приложения, мобильные игры, мобильные социальные сети [1].

Функциональность мобильных приложений значительно опережает возможности мобильных веб-сайтов. Это в первую очередь связано с тем, что сайты создаются посредством технологий HTML, JavaScript, PHP и др. и адаптированы под браузеры на любом мобильном устройстве. Они обладают общей функциональностью и структурой.

Разработка приложений для Android, iOS, WindowsPhone, BlackBerryOS и др., в свою очередь, четко определяет цели создания. Приложения интегрируются в конкретную мобильную платформу. Каждая из таких платформ требует создания под свой функционал и структуру индивидуального программного обеспечения.[2]

Важнейшие функциональные возможности мобильного приложения для вуза:

- автоматически обновляемое расписание;
- избранное, в которое можно добавлять расписание группы, преподавателя;
- виджет приложения для удобства и ускорения доступа к расписанию;
- средства оповещения и обмена информацией между студентами и преподавателями.

Для разработки собственного проекта для Минского института управления под Android будет использоваться среда EclipseIDE с плагином AndroidADT, как наиболее удовлетворяющая требованиям гибкости, масштабируемости и функциональности.

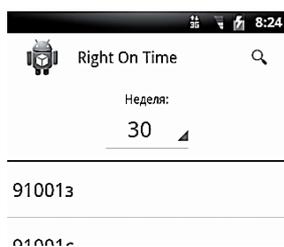


Рисунок – Главное окно приложения

Приложение будет иметь стандартную архитектуру «клиент-сервер». Связь с сервером, отдающим по запросу клиента данные, будет осуществляться через средства связи мобильного оператора и доступу к сети «Интернет». Оно позволит получить доступ к информационным ресурсам Частного учреждения образования «Минский институт управления».

Литература

1. Рынок мобильных приложений [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <http://goo.gl/Z81aEr>. – Дата доступа: 26.03.2014.
2. Разработка приложения для Android, iOS [Электронный ресурс]. – <http://goo.gl/C8mPXn>. – Дата доступа: 27.03.2014.