

## Разработка и продвижение социальной платформы «VIKE-HELP»

**В.С. Рожков**

*Минский инновационный университет, инженерно-информационный ф-т,  
магистрант*

*Научный руководитель: А.Б. Гедранович, к.э.н., доцент*

С каждым годом любителей велоспорта и сторонников активного образа жизни становится все больше и больше. Для многих граждан велосипед уже является не только способом отдыха, но также и повседневным средством передвижения на большие расстояния.

Анализ интернет-ресурсов, посвященных велосипедной тематике, показал, что все они имеют существенные недостатки, среди которых устаревший и неудобный интерфейс, нехватка информации обо всех ближайших мероприятиях, о состоянии велосипедной инфраструктуры (парковки, мастерские, магазины запчастей), а также невозможность быстро найти попутчиков для поездки на большие расстояния.

В связи с этим возникла цель разработки единой интерактивной социальной платформы, которая предоставит возможность велосипедистам самостоятельно вносить в нее актуальную информацию – например, обозначать на карте местоположение парковок как при помощи смартфона, используя GPS, так и при помощи веб-приложения и карт Google Maps, – а также поможет быстро организовывать совместные поездки.

Мобильная версия приложения позволит любому пользователю в режиме онлайн легко и быстро найти:

- компанию для совместных поездок, попутчиков;
- друзей-велосипедистов из социальных сетей, находящихся поблизости;
- желающих оказать помощь в случае несерьезной поломки велосипеда;
- ближайшие парковки и мастерские;
- (или оставить) метки на карте с указанием важной информации для велосипедистов;

Веб-версия приложения позволит редактировать и утверждать метки администрацией, также вносить новую информацию, и окажется полезной для тех пользователей, у которых нет смартфона.

Оба приложения должны иметь схожий функционал, а информация будет обновляться в режиме онлайн и храниться в базе данных на сервере. Для управления базами данных выбрана система MySQL. Авторизация в приложениях будет производиться при помощи аккаунта в социальных сетях через протокол авторизации OAuth 2.0. Это позволит пользователю авторизоваться в один клик, а также от своего имени использовать весь функционал приложения. Часть Back-end веб-приложения будет разработана на языке программирования PHP, в части Front-end помимо HTML/CSS будет применяться скриптовый язык JavaScript и Google API для работы с картами.

Для разработки мобильной версии приложения выбраны операционная система Android вследствие ее популярности и язык программирования Java.

Данная социальная платформа, состоящая из двух частей, не только окажется улучшенным решением существующих похожих систем, но также облегчит и ускорит обмен информацией между велосипедистами благодаря применению самых актуальных технологий.

### **Литература**

1. Гонсалвес, Э. Beginning Java EE 7 / Э. Гонсалвес. – Питер, 2014. – 640 с.
2. Моррисон, М. Изучаем PHP и MySQL / М. Моррисон. – Эксмо, 2010. – 800 с.
3. Прохоренок, Н.А. HTML, JavaScript, PHP и MySQL. Джендльменский набор Web-мастера / Н.А. Прохоренок, В.С. Дронов. – БХВ-Петербург, 2015. – 766 с.