

Создана тестовая версия системы, позволяющая пользователю создавать проекты интеграции обучающих сервисов, сохранять и открывать их, проверять на работоспособность и собирать их в архив, который потом развертывается на сервере и позволяет студентам и преподавателям получать доступ к сервисам, выполняющим различные обучающие и вспомогательные операции. Программный продукт обладает дружелюбным интерфейсом, предоставляет доступ к системе посредством браузера и позволяет при минимальных усилиях пользователя создать автоматизированную обучающую систему.

Литература

1. Кирилова, Г.И. Динамизация процесса обучения как фактор перехода к информационному обществу / Г.И. Кирилова // Казанский педагогический журнал. – 1996. – №3.
2. Дубова, Н.А. SOA: подходы к реализации / Н.А. Дубова /Открытые системы.– 2004.– №6.

СИСТЕМА ОБУЧЕНИЯ C# НА ОСНОВЕ VISUAL STUDIO.NET

С.Д. Коробкин, МИУ, учётно-финансовый ф-т, 5-й курс

*Науч. рук.: Е.М. Демидович,
к.т.н., доцент*

В настоящее время информационные технологии все шире внедряются в различные сферы деятельности человека. Новой областью применения информационных технологий является обучение. Одной из основных проблем обучения можно назвать решение подачи информации обучающимся. Чтобы исключить проблемы, связанные с подачей информации, был создан интерактивный курс для Visual Studio .NET на примере языка C#, который должен в условиях рынка образовательных услуг показать высокие показатели и завоевать доверие не только у преподавателей, но и обучающихся.

Цель данной работы – разработать обучающую систему, которая позволит преподнести информацию в новой, более приемлемой форме. Такая система уменьшит затраты на подачу материала, его составление, проверку полученных знаний по материалам, но при этом за счет индивидуального подхода к каждому обучающемуся сохранит и даже повысит уровень получаемых знаний.

Данная система предназначена для оказания помощи студентам в изучении компонентного языка программирования C#.

В работе рассматривается структура системы, ее модули.

Модуль администратора системы обеспечивает прием данных, накопление данных, обработку и анализ данных, формирование отчетов преподавателю, добавление, редактирование и удаление, корректировку данных.

В задачи клиентского модуля входит прием данных, чтение и передача их для обработки и анализа.

Система может быть использована для самообучения и обучения студентов, подготовки к экзаменам и зачетам, для проверки знаний после конкретных занятий. Система может свободно интегрироваться в Интернет, я имею в виду дистанционное обучение, сохраняя эффективность преподаваемого материала.

Интерактивный курс реализован для обучения языку C# на основе Visual Studio .NET.

Данная система легко внедряется в компьютерную систему/сеть вуза и не требует высокой производительности компьютеров клиентов. Информационный курс полностью защищён авторским правом, и информация будет являться интеллектуальной собственностью определённого вуза или курса. В системе проверки знаний также полностью сохранена и защищена конфиденциальность информации.

Литература

1. Визуальное проектирование приложений C# / Фролов А.В.Фролов Г.В.
2. Создание приложений для Windows C# / Лабор В.В.
3. C# для профессионалов. I том / Симон Робинсон, Олли Корнес, Джей Глин, Карли Ватсон, Морган Скиннер.
4. C # для профессионалов. II том // Симон Робинсон, Олли Корнес, Джей Глинн, Карли Ватсон, Морган Скиннер.